

1 - Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais da disciplina.

2 - Características e estrutura

Prova escrita a desenvolver num computador, organizada em três grupos, os quais abordarão os seguintes temas:

Programação para dispositivos móveis com o AppInventor

- Planear criação de aplicações
- Decompor problemas em pequenas partes mais simples
- Utilizar blocos de ação
- Utilizar estruturas condicionais
- Utilizar estruturas de repetição
- Utilizar sensores
- Detetar e corrigir erros

A prova é cotada para 100 %.

3 - Critérios de classificação

Na classificação a atribuir às respostas aos itens da prova, deverão ser considerados os seguintes aspetos:

Critérios de avaliação	Nota
Construção do interface	40%
Funciona de acordo com os requisitos indicados	30%
Cuidados estéticos (Alinhamentos, Contrastes, Tipos de letra, Imagens, ...)	30%

4 – Material:

Computador com acesso à internet, conta do avp fornecido pela escola.

5 – Duração:

A duração da prova é de 90 minutos.